

# CraftBot: Repareren van Modellen met Netfabb

 [craftbot.nl/2015/08/31/craftbot-repareren-van-modellen](https://craftbot.nl/2015/08/31/craftbot-repareren-van-modellen)

Modellen die gedownload worden van bijvoorbeeld Thingiverse bezitten soms fouten. Ook is de export van een 3D Design programma niet altijd vlekkeloos. Vaak omdat niet alle onderdelen correct getekend zijn, maar soms ook door onvolkomenheden van de software.

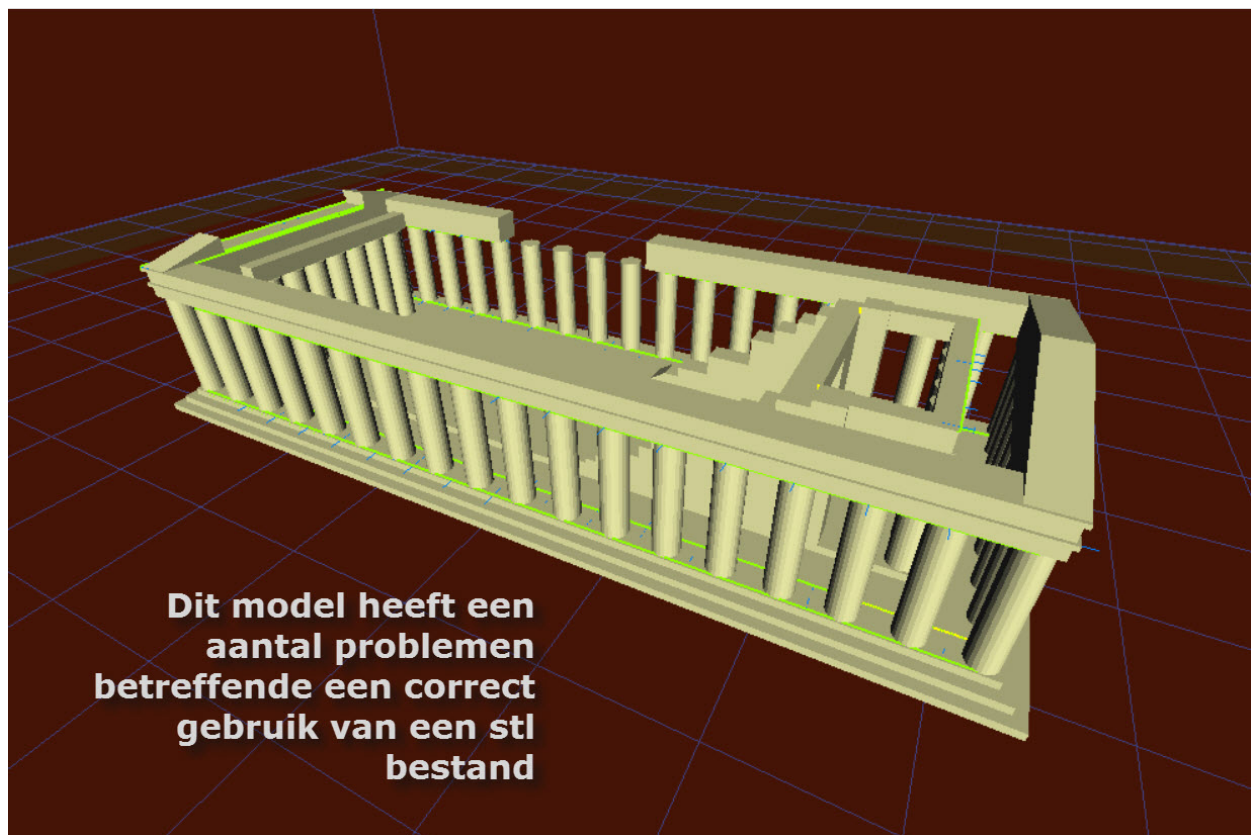
Meestal kan de slicer die problemen wel oplossen, maar soms ontstaan er onvoorspelbare fouten in de output van de slicer.

Dan is het tijd om het model (de stl) te controleren in bijvoorbeeld het gratis programma "Netfabb".

Dit is [hier](#) te downloaden (registratie is wel noodzakelijk).

Hieronder is via Screenshots een korte handleiding geschreven hoe dit programma te gebruiken.

E.e.a. beperkt zich nu tot de automatische reparatie van modellen, maar handmatige reparatie is ook mogelijk. Dit vergt echter iets meer studie en vaardigheid.

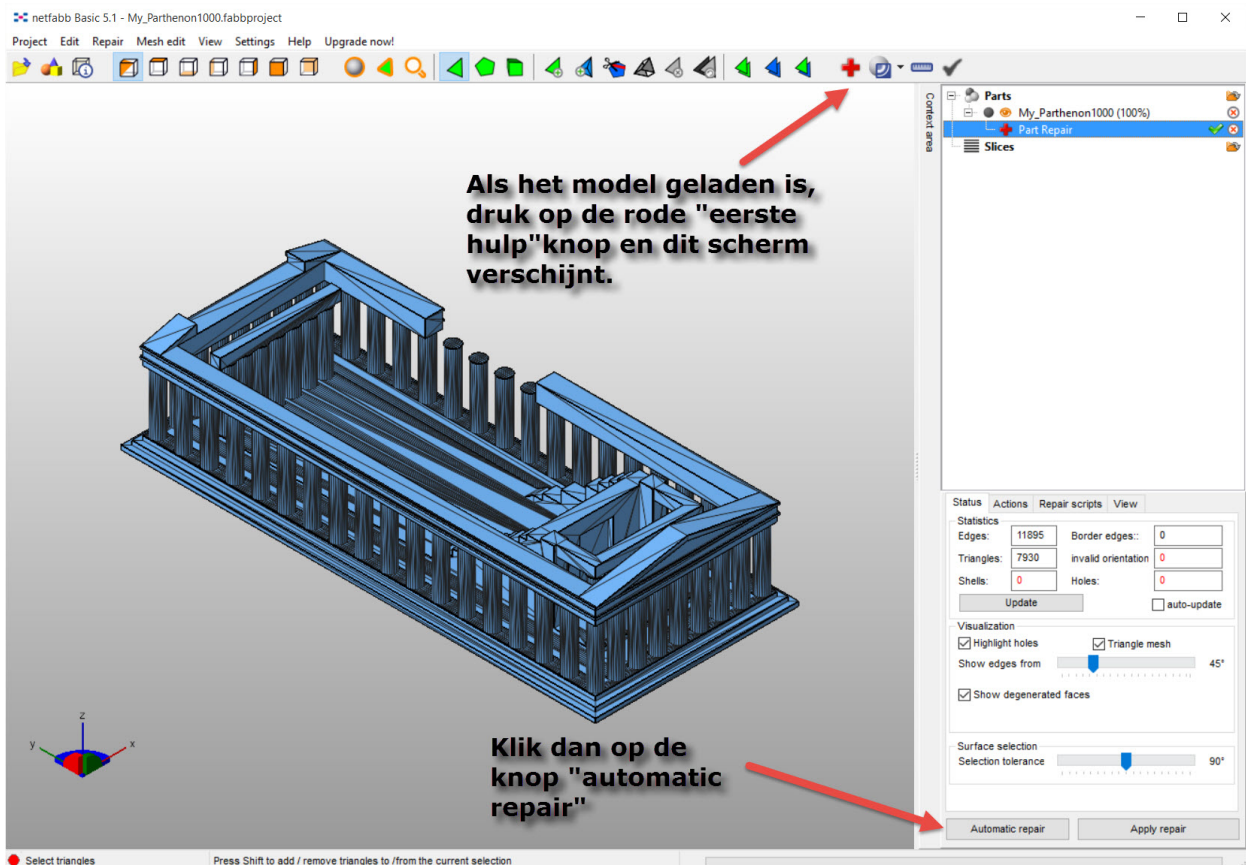
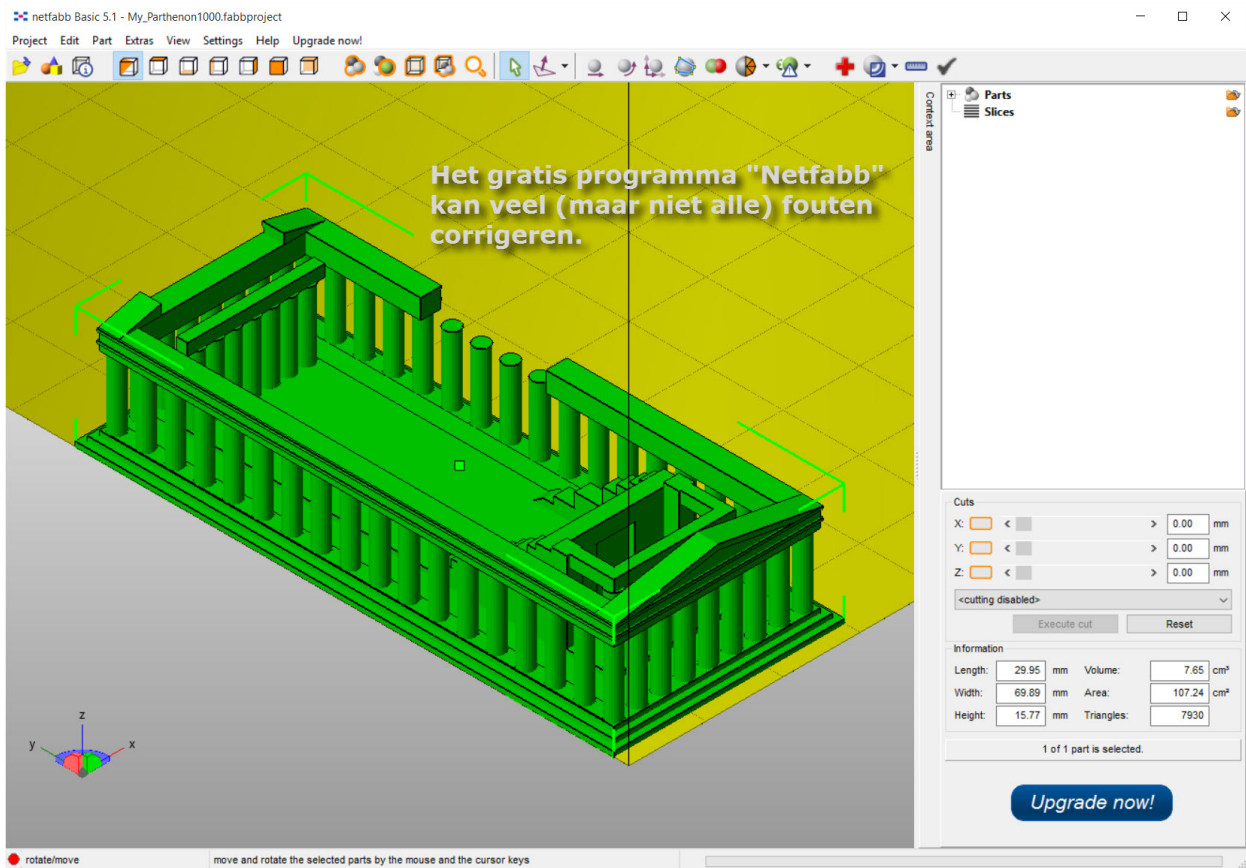


Een stl beschrijft middels driehoekige vlakken het ruimtelijk model.

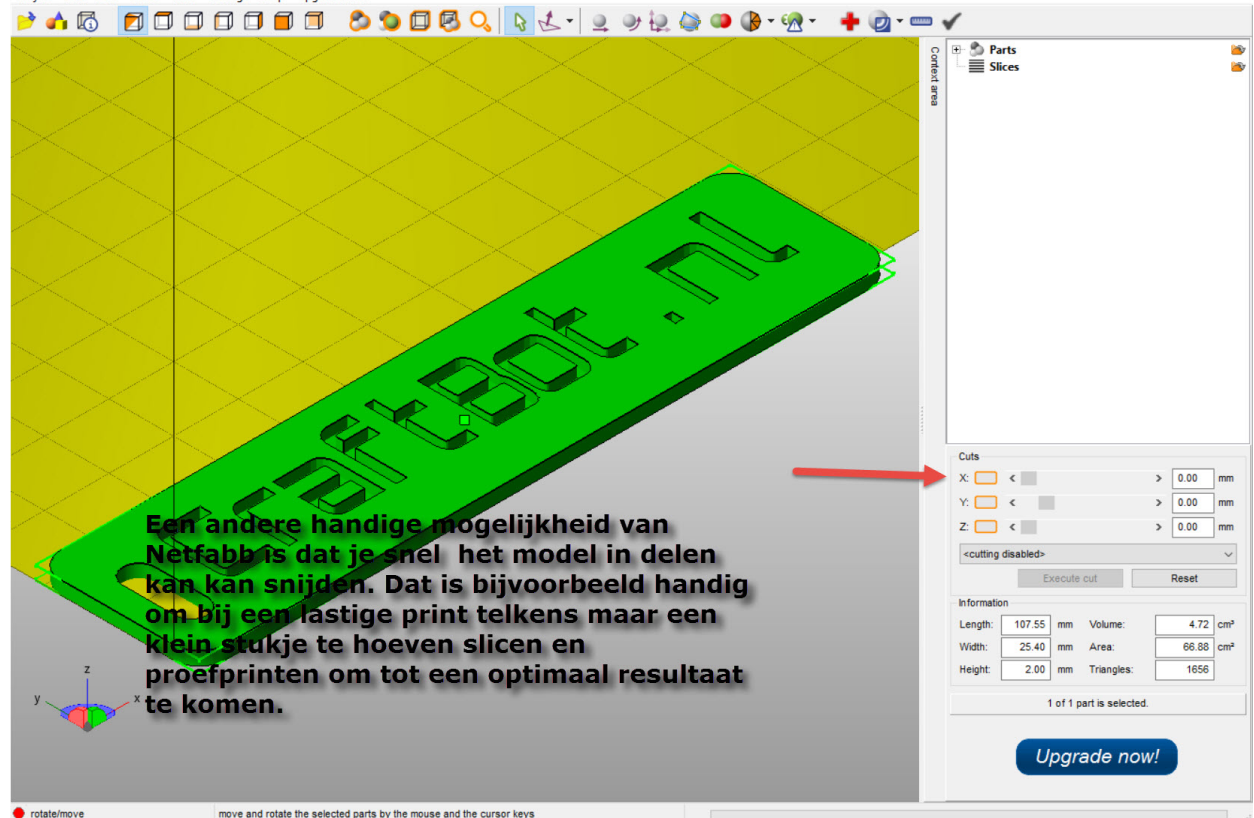
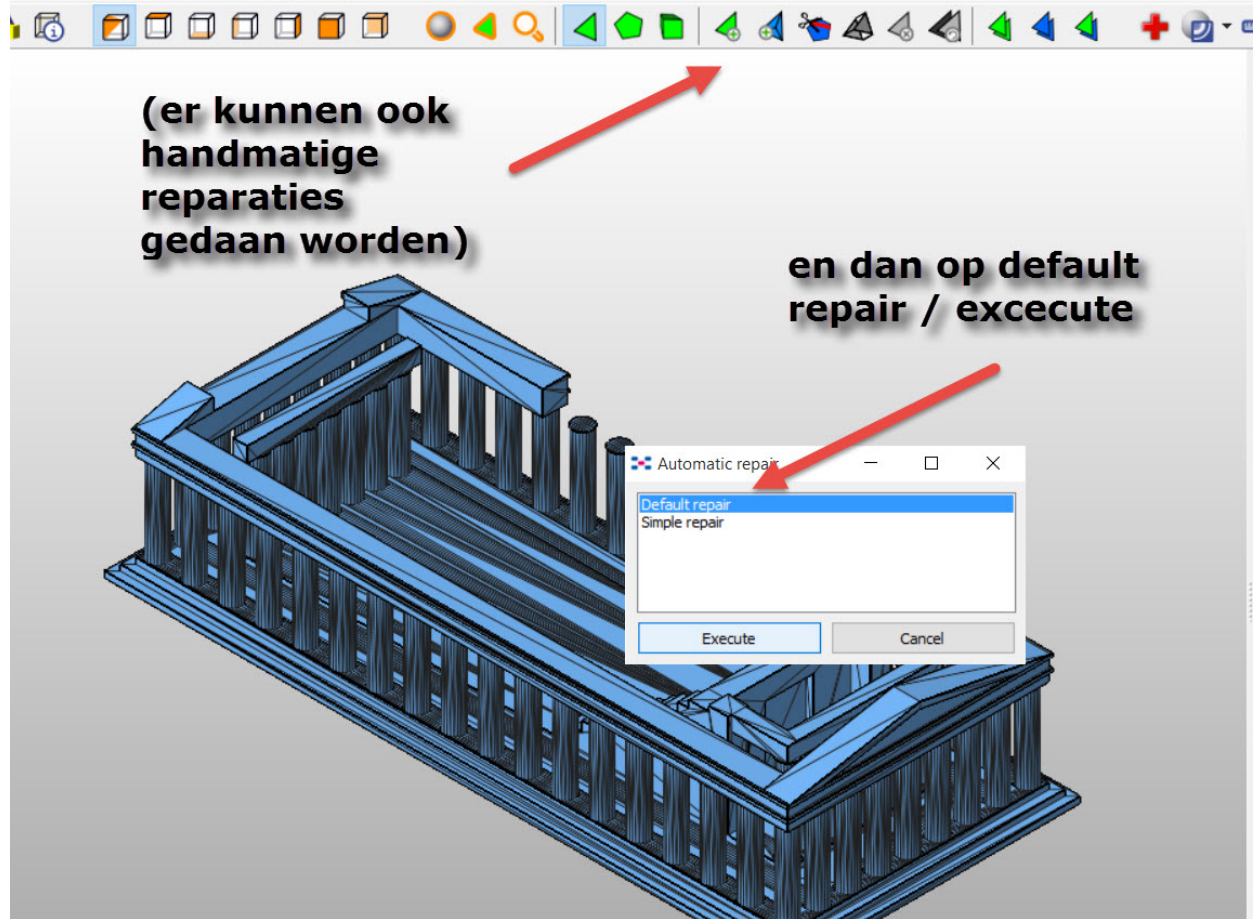
Fouten zijn bijvoorbeeld:

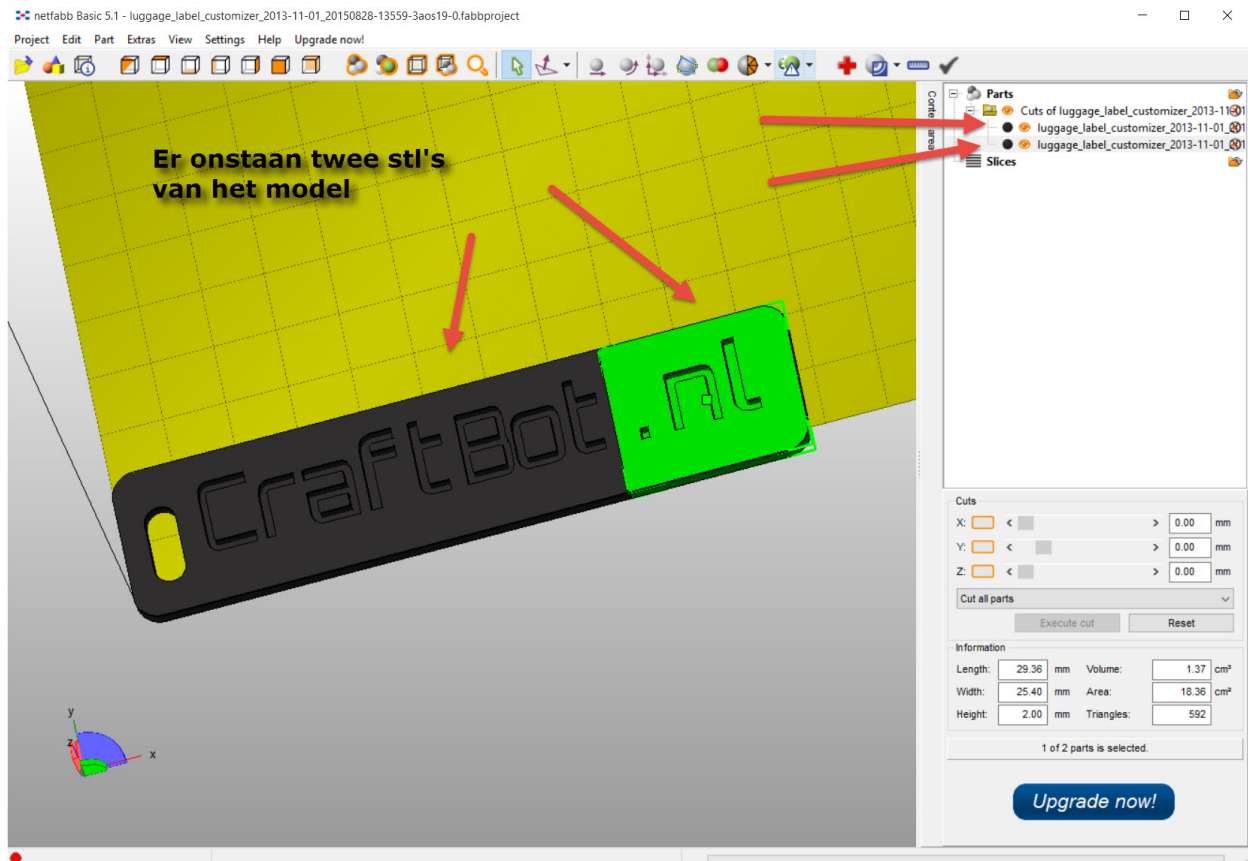
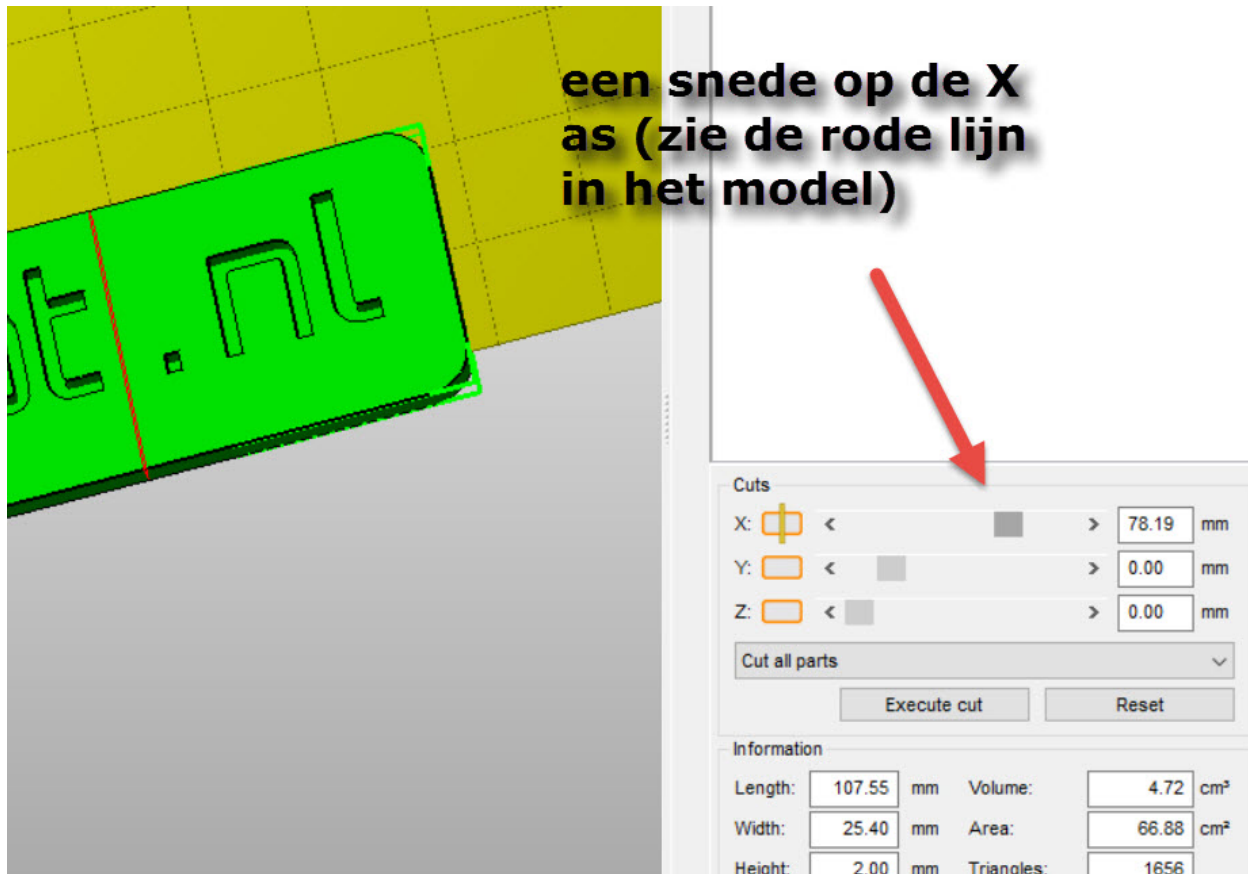
- niet aansluitende driehoeken
- overlappende driehoeken
- knooppunten verschoven
- de driehoeken hebben een binnen en buitenkant: deze kan verkeerd om zijn geplaatst.

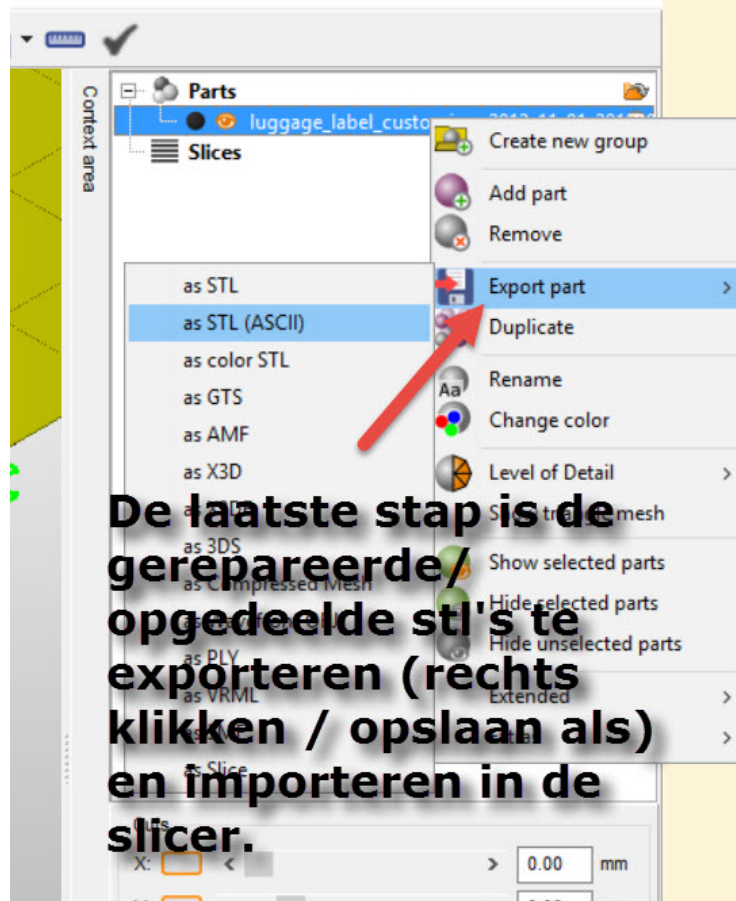
Het effect van zulke fouten kunnen onvoorspelbare resultaten van een slicer zijn. Zoals hier wordt er een onverwacht stuk invulling gegenereerd











**De laatste stap is de gerepareerde / opgedeelde stl's te exporteren (rechts klikken / opslaan als) en importeren in de slicer.**